

Regras do Gênesis

1. OFENSAS E REGRAS DO CHAT

1.1. Praticar atos de ofensas de cunho Pessoal (com o intuito de ofender), envolvendo a VIDA PESSOAL de OUTRO/OUTROS jogadores, dentro dos Canais Oficiais do Servidor (Discord, WhatsApp (Grupo de Venda), Página no Facebook, Chat Global, Chat Todos, Chat Grupo, Chat Clan)

1.2. Praticar atos de ofensas de cunho Raciais, Sexuais (Gênero ou Orientação Sexual), religiosos, dentro dos Canais Oficiais do Servidor (Discord, WhatsApp (Grupo de Venda), Página no Facebook, Chat Global, Chat Todos, Chat Grupo, Chat Clan)

1.3. Praticar atos de ofensas envolvendo MÃE, PAI, OU QUALQUER OUTRO TIPO DE FAMILIAR.

1.4. Utilizar informações, nomes, assuntos relacionados a vida de um jogador, com o intuito de provocá-lo, sem devidas autorizações, mesmo que indiretamente.

1.5. O uso de palavras ofensivas, xingamentos ou qualquer outro termo, abreviado ou não, que seja considerado ofensivo conforme as diretrizes do Gênesis e o entendimento da Administração do servidor.

1.6. É proibido acusar a Staff de envolvimento com Jogadores/Clans.

1.7. É Proibido acusar a Staff de envolvimento com quaisquer tipos de Drop, com os termos de "Pezinho", "Joga para mim", "Jogou no chão" ou qualquer outro termo que der a entender isso.

1.8. É proibido qualquer tipo ou tentativa de Difamação contra a Staff ou Servidor.

1.9. É Proibido ficar floodando o chat usando o assunto "Não dropo nada" ou qualquer outro termo que der a entender isso.

Penalidades: Suspensão da conta, bloqueio de acesso ao servidor ou bloqueio do chat por tempo determinado pela equipe. Em casos mais graves, poderá haver bloqueio permanente da conta ou do chat.

2. DENÚNCIAS

2.1. Para a denúncia ter efeito será necessário conter uma gravação de tela das mensagens, contendo todas as mensagens, do começo ao fim e data e hora, ou capturas de tela contendo todas as mensagens, do começo ao fim e data e hora.

2.2. Todas as denúncias devem ser realizadas em canal específico no Discord do servidor, não sendo considerado válido quaisquer denúncias realizadas por outro canal oficial.

2.3. Prazo de até 24h do acontecimento.

2.4. Caso seja identificado uso de "Mulas" para fazer a ofensa, todos os personagens vinculados ao computador/IP nas últimas 24h serão punidos.

2.5. Se o Player que recebeu a ofensa retribuir a ofensa (sendo em seu Personagem principal ou "Mula") tomará punição;

2.6. Se a Ofensa for feita com Personagens "mulas", o seu Personagem principal tomará a punição;

2.7. Se for criado Personagens com Nicks com o intuito de ofender, o seu Personagem principal tomará a punição;

2.8. Se for criado Clans com o intuito de ofender, o seu Personagem principal tomará punição;

2.9. Ao realizar uma denúncia de Ofensa, todo seu histórico também será checado para ser tomado uma Punição;

2.10. Ao realizar uma denúncia de Ofensa, todo o texto será analisado e dependerá da interpretação da Staff para a punição;

2.11. As Punições podem ser tanto no Chat (Bloqueio) como alerta até mesmo o Bloqueio da Conta.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta ou Chat.

3. COMÉRCIO

3.1. EXPLORAÇÃO COMERCIAL ILEGAL DO JOGO

3.1.1. Comercializar a moeda do Jogo "COINS" em moeda corrente nacional ou estrangeira, dentro dos Canais oficiais do Servidor.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos o Bloqueio Permanente da Conta, Alerta de Remoção dos Coins e em caso de reincidência remoção dos Coins.

3.1.2. Comercializar Personagens contendo a moeda do Jogo "COINS" em moeda corrente nacional ou estrangeira, dentro dos Canais oficiais do Servidor.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos o Bloqueio Permanente da Conta, Alerta de Remoção dos Coins e em caso de reincidência remoção dos Coins.

3.1.3. Comercializar Personagens, sem ser com o uso do Talismã dentro dos Canais virtuais do Jogo

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta ou Chat.

3.1.4. Fazer publicidade não autorizada pelo Gênesis em qualquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do Genesis, visando a divulgar o comércio ilegal de contas, ouro, moeda de valor, Coins ou a promover qualquer outro tipo de comércio de bem ou prestação de serviço diverso.

Penalidades: Advertência, em casos mais severos ou reincidência Banimento; Exclusão dos Anúncios.

3.1.5. Fazer publicidade em canais não autorizados pelo Gênesis em qualquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação do Gênesis, visando a divulgar o comércio de itens do jogo.

Penalidades: Advertência, em casos mais severos ou reincidência Banimento; Exclusão dos Anúncios.

3.2. Uso de Ouro pela Staff do Servidor.

A Staff do servidor poderá utilizar ouro proveniente de taxas de lojas pessoais ou do evento Ouro Perdido para manter o equilíbrio econômico do jogo. Esse ouro poderá ser reinjetado no servidor quando necessário ou usado para remover itens antigos (Comprar em lojas aleatórias). A Staff poderá adquiri-los em lojas pessoais caso estejam com preços muito abaixo do valor de mercado para fazer o item ser valorizado novamente. Além disso, o ouro também poderá ser utilizado para doações no evento Ouro Perdido, quando necessário.

4. OBJETIVOS

4.1. Regulamentação dos Serviços do Jogo

O Gênesis é um MMORPG, caracterizado pela presença simultânea de milhares de jogadores interagindo em um mundo virtual permanente. Assim como em uma sociedade, essa convivência exige regras de conduta para garantir o respeito aos princípios essenciais que sustentam o interesse coletivo e a harmonia do grupo social.

Em Gênesis, as interações entre tribos, clãs e personagens são complexas e intensas. Elas envolvem disputas territoriais, fruto da forte rivalidade entre clãs, e dinâmicas relações econômicas, como a competição por prêmios em ouro nos eventos de Bellatra e Bless Castle, além de um movimentado comércio de itens virtuais nos mercados das cidades de Pillai e Ricarten.

Dessa forma, o presente Regulamento dos Serviços do Gênesis visa orientar o comportamento dos jogadores tanto no ambiente virtual do jogo quanto em todos os canais de comunicação relacionados ao servidor, como Discord, redes sociais (Facebook, Twitter, YouTube etc.) e Messenger WhatsApp. O objetivo é promover uma convivência social harmônica e sustentável para toda a comunidade.

4.2. Objetivo Educacional

O servidor privado Gênesis foi desenvolvido exclusivamente para fins educacionais, com o intuito de oferecer aos jogadores uma plataforma para estudar e experimentar aspectos de design e desenvolvimento de jogos online. Este servidor é uma iniciativa sem fins lucrativos, onde todas as doações são direcionadas exclusivamente para cobrir despesas operacionais, como manutenção do servidor e hospedagem, não havendo qualquer objetivo de lucro financeiro.

5. DEFINIÇÕES

5.1. Hacking (“Hackear”, em português): significa o ato de modificar ou inventar algo para realizar funcionalidades que não as originais. No âmbito da tecnologia da informação, “hacker” é um indivíduo, normalmente programador e com conhecimento avançado de informática e de

conceitos de reengenharia e engenharia reversa, que elabora e modifica software e hardware de computadores, seja desenvolvendo funcionalidades novas, seja adaptando as antigas.

5.2. Cracking: Significa a quebra de um sistema de segurança, a modificação no funcionamento de um sistema ou a remoção da proteção contra cópia de softwares, de forma ilegal ou sem ética, visando à obtenção ilícita de benefícios. Embora a prática do “hacking” possa ter fins éticos, como, por exemplo, a melhoria de determinado software, para fins deste Regulamento, o termo “hacking” será considerado como sinônimo de “cracking”.

5.3. Cheating: Significa trapaça ou o ato de utilizar códigos, softwares “hackers” ou truques para obter habilidades ou vantagens que beneficiam o jogador ou revelam segredos do jogo.

5.4. God Mode: Significa tipo de cheating, que fornece ao jogador recursos infinitos ou em grande quantidade, como, por exemplo, a invencibilidade.

5.5. Exploit: Significa tipo de cheating, que se aproveita de falhas de design ou bugs (defeitos) do jogo ou altera arquivos do jogo, fornecendo vantagens ao jogador não previstas pelo Gênesis.

Existem vários tipos de Exploit:

5.5.1. Duping: Duplicar itens ou ouro.

5.5.2. Lag e Desconexão: Provocar intencionalmente o lag (latência elevada na comunicação entre o cliente e o servidor do jogo, que provoca um atraso entre a ação dos jogadores e a reação do servidor e vice-versa) ou a desconexão para obter vantagem no jogo.

5.5.3. Geometria: Tirar proveito de como o jogo foi construído, ou seja, utilizar locais ou buracos nos mapas para realizar ações não pretendidas pelo Desenvolvedor, como, por exemplo, andar pelas paredes ou ficar fora do alcance do ataque das entidades hostis.

5.5.4. Buracos: Utilizar os buracos na geometria do jogo, que permitam que os jogadores se dirijam a lugares onde não deveriam ir, como, por exemplo, abaixo dos mapas, dentro de paredes ou, até mesmo, acima do céu, e obtenham vantagens sobre os demais jogadores. Através dos buracos é possível que o jogador percorra mais rápido e mais facilmente grandes distâncias nos mapas, ou que se esgueire através deles para surpreender os inimigos pelas costas, ou, ainda, para atingir os seus oponentes de lugares onde não possa ser contra-atacado.

Exceções: Mula de Buff.

5.5.5. Velocidade de Movimento: Movimentar o personagem de forma mais veloz do que o esperado em decorrência de um bug do jogo.

5.5.6. Zona Segura: Posicionar o personagem em locais em que possa atacar os seus oponentes sem correr o risco de ser contra-atacado por eles. Normalmente, trata-se de um exploit de Geometria, mas o jogo pode apresentar locais, principalmente em zonas Player versus Player em que a facção de oposição não tenha permissão para entrar, onde os jogadores possam atacar, mas não possam ser contra-atacados pela facção de oposição.

5.5.7. Mecânica do Jogo: Tirar proveito dos sistemas que compõem as características de jogabilidade do game. O exploit da Mecânica do Jogo não constitui um bug do jogo, mas uma funcionalidade que é executada conforme o projetado e, ao mesmo tempo, não funciona conforme o esperado. Assim, por exemplo, quando o jogador ataca um oponente e, logo em seguida, evade-se desse local específico no mapa, consciente que esse ato gerará um determinado efeito decorrente de um aparente bug no jogo. Nesse caso, mesmo sem ter

causado a morte do oponente com o seu ataque, o jogador recebe o crédito pela morte do inimigo quando do seu despawn.

5.6. Macro: Significa uma regra ou padrão, na ciência da computação, que especifica como uma sequência de entrada deve ser mapeada como uma sequência de saída, de acordo com um procedimento pré-definido. As macros servem para automatizar sequências de ações no teclado e no mouse e permitem a inserção de textos ou a realização de procedimentos no jogo, podendo ser criados verdadeiros bots (“robôs”), que suprimem a presença física do jogador. (Utilização de macros com a presença do jogador em conta será considerado ILEGAL).

5.7. Griefing: Significa o ato de, deliberadamente, irritar e molestar outros jogadores, causando-lhes aborrecimentos para o seu próprio deleite. Os griefers são jogadores que, particularmente, perturbam as comunidades dos jogos online, pois as suas ações não são facilmente puníveis pelas normas disciplinares relacionadas aos objetivos in-game.

São métodos comuns de Griefing:

5.7.1. Utilizar programas de hacking.

5.7.2. Acusar, falsamente, outros jogadores de comportamento griefer.

5.7.3. Insultar, verbalmente ou por escrito, outros jogadores.

5.7.4. Realizar Exploit de Mecânica do Jogo.

5.7.5. Roubar itens ou experiência de outros jogadores com o único objetivo de molestá-los.

5.7.6. Praticar Spamming.

5.7.7. Fazer Spawn Camping (o jogador “campear” acampa nos locais próximos onde os monstros nascem para obter mais vantagens e correr menos riscos, em detrimento dos demais jogadores).

5.7.8. Atrapalhar eventos role-playing (representação de personagens em uma história), atuando fora do papel do seu personagem.

5.7.9. Dizer ou fazer algo com o único intuito de irritar, chatear ou molestar outros jogadores.

5.7.10. Criar múltiplas contas no jogo, utilizando-as para fins ilícitos.

5.7.11. Não ajudar o seu time propositadamente, como, por exemplo, praticar “feeding” (ajudar o time adversário, permitindo-se ser morto), desvirtuando os objetivos do jogo.

5.7.12. Conspirar em conluio com o time adversário.

5.7.13. Tentar, repetidamente, roubar o crédito das mortes de outros jogadores para fazê-los perder tempo.

5.7.14. Bloquear o caminho de outro jogador para que seja impedido de se deslocar de um local para outro em um mapa do jogo.

5.7.15. Alvejar, simultaneamente, vários monstros, mesmo consciente de que não pode lutar nem sobreviver a todos eles, objetivando expulsar outro jogador daquela área ou receber os créditos indiretamente das conquistas de outros jogadores.

5.7.16. Segurar "Spawn", com a única intenção de atrapalhar a evolução do adversário. Quaisquer regras abaixo só serão válidas com imagem utilizada do Screenshot oficial (Ctrl+Home) ou gravação da tela comprovando o mesmo.

5.8. Caso você queira alegar responsável pelo Spawn você necessita ter provas de que você estava no local antes de qualquer outro jogador.

5.8.1. O Player tem direito a permanecer com o Spawn em até 5 minutos após queda inesperada de servidor.

5.8.2. Proibido a utilização de Skills em área no PvP perto de monstros pois a mesma não tem dano efetivo no PvP, demonstrando apenas atrapalhar a evolução do inimigo.

5.8.4. Utilizar habilidades de Lure em Spawn inimigo (Por exemplo: Implosão).

5.8.3. Ficar parada ou andando ao redor de outro Grupo com o intuito de atrapalhar o Lure de monstros.

5.9. Kill Stealing: Significa receber os créditos da morte de um inimigo, quando claramente deveriam pertencer a outro jogador. A prática do Kill Stealing pode objetivar a obtenção indevida dos itens ou da experiência decorrentes da morte do inimigo ou, simplesmente, a irritação do outro jogador.

5.10. Looting: Significa pilhar itens do jogo ou experiência decorrentes das conquistas de outros jogadores.

5.11. Spamming: Significa utilizar os sistemas de mensagens eletrônicas para enviar uma grande quantidade de mensagens não solicitadas indiscriminadamente. O Spamming pode ocorrer nos mais diversos sistemas de mensagens eletrônicas, como, por exemplo, e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter, celular etc., que integram os Serviços do Gênesis.

5.12. Flooding: Significa o mesmo que Spamming.

5.13. Road Blocking: Significa método Griefing em que, deliberadamente, um grupo de jogadores bloqueia passagens entre determinadas localidades nos mapas do jogo, impedindo os outros jogadores de se deslocarem de um local para outro e prejudicando os objetivos do jogo.

5.14. Bug do Modem: Significa tipo de Exploit de Lag, onde o jogador provoca intencionalmente o lag (latência elevada na comunicação entre o cliente e o servidor do jogo, que provoca um atraso entre a ação dos jogadores e a reação do servidor e vice-versa), através da desconexão temporária do modem internet fornecido pelas operadoras de telecomunicação, para obter vantagem nos mapas Player versus Player sobre os outros jogadores.

5.15. Abuso de Habilidades (Skills): Significa método Griefing que consiste em utilizar as características das habilidades especiais dos personagens para desvirtuar os objetivos do jogo, atrapalhando a evolução dos outros jogadores. Assim, por exemplo, no Gênesis, utilizar a habilidade do "Encantamento Sagrado" do personagem "Cavaleiro" para encantar (luring) todos

os monstros de um Spawn e impedir que os outros jogadores matem esses monstros para evoluírem no jogo.

5.16. Harassment: Significa comportamento ofensivo que objetiva perturbar, chatear ou ameaçar outros jogadores, através de qualquer sistema de mensagens eletrônicas, como, por exemplo, e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter, celular etc., que integre os Serviços do Gênesis, nas mais diversas modalidades: psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória.

5.17. Bullying: Significa comportamento ofensivo que objetiva abusar, causar mal ou lesionar, mental ou emocionalmente, outros jogadores, através de qualquer sistema de mensagens eletrônicas, como, por exemplo, e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc., que integre os Serviços do Gênesis.

5.18. Lista de Punidos: Significa a relação dos nomes dos personagens (nicknames), que praticaram condutas reprováveis relacionadas à hacking e visando a obter vantagens ilícitas no jogo, publicada e atualizada periodicamente no website, que foram penalizados em razão de denúncias de outros jogadores, detecção pela ferramenta anti-hacking desenvolvida pelo Gênesis ou por flagrante em rondas realizadas in-game.

5.19. Personagem: Significa a entidade controlada pelo jogador, que protagoniza a história do jogo.

5.20. Item do Jogo: Significa objeto dentro do jogo, que pode ser coletado pelos personagens. Existem vários tipos de itens, como, por exemplo, poções (HP, Mana, Estamina etc.), equipamentos (armas, armaduras, roupões, cajados etc.), ouro etc.

5.21. Moeda de Valor: Significa Item do Jogo que possui valor equivalente em ouro e pode significar, também, Moeda Virtual (Coins).

5.22. Virtual Goods: Significam bens virtuais que são criados ou obtidos dentro de mundos virtuais e jogos online para serem utilizados por avatares ou personagens que habitam esses cybers espaços.

5.23. Non-Player Character (NPC): Significa um personagem controlado por um Game Master (Administrador de Jogo) ou personagem que faz parte de um software e não é controlado por um ser humano.

5.24. Clã: Significa um grupo de jogadores que reúnem em uma guilda para participar de desafios ou guerras contra outros clãs.

5.25. Spawn: Significa a criação in-game de uma entidade (personagem, NPC ou monstro) ou item.

5.26. Hell Spawn: Significa tipo de Spawn que consiste na criação in-game de monstros em determinados locais do mapa do jogo. Os monstros permanecem ativos no jogo durante um determinado período e, caso não sejam atacados nesse período pelos jogadores, desaparecem automaticamente (despawn).

5.27. Player versus Player (PvP): Significa conflito interativo entre dois ou mais personagens no jogo.

5.28. Player versus Environment (PvE): Significa conflito entre personagem e inimigos controlados pelo sistema (não jogadores).

5.29. Coins significa a moeda virtual universal, utilizada em micro transações para adquirir itens virtuais do jogo Gênesis.

6. PROPIEDADE INTELECTUAL

6.1. Todo o conteúdo original do jogo ao qual este servidor está relacionado pertence às respectivas publicadoras e desenvolvedoras. O servidor não reivindica direitos sobre qualquer conteúdo derivado de jogos originais. Alterações feitas no servidor são de natureza experimental e não têm como objetivo competir ou substituir o conteúdo original de qualquer jogo.

6.2. Todas as contas de jogo, personagens e quaisquer outros dados relacionados ao Gênesis são propriedade do servidor e não dos usuários. Portanto, os usuários não podem reivindicar qualquer propriedade no Gênesis.

7. CONDUTAS REPROVÁVEIS

7.1. HACKING, FRAUDE, PARTICIPAÇÃO, RECEPÇÃO

7.1.1. Hackear, quebrando sistemas de segurança ou explorando eventuais brechas de segurança nos Serviços do Gênesis, visando à autopromoção ou à obtenção ilícita de benefícios em detrimento dos demais jogadores.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.2. Hackear, modificando os softwares do Gênesis (cliente ou servidor) ou manipulando os endereçamentos de memória utilizados pelas aplicações, que afetem a mecânica e/ou a economia do jogo, visando à obtenção ilícita de benefícios.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.3. Hackear, tomando a posse da conta de outro jogador, ilegalmente, para apagar os seus personagens, visando a prejudicar esse jogador.

Penalidades: Banimento Permanente do Computador utilizado, caso aconteça roubo de itens a conta será bloqueada, caso o jogador que fez isso for descoberto, o mesmo e os envolvidos serão Bloqueados por Tempo determinado pela Staff.

7.1.4. Hackear, tomando a posse da conta de outro jogador, ilegalmente, para transferir os itens do inventário dos personagens para outra conta, visando a prejudicar esse jogador e/ou obter vantagem ilícita no jogo.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.5. Fraudar, induzindo os Colaboradores do Gênesis ou outros jogadores a erro, mediante artifício, ardis ou qualquer outro meio fraudulento, visando a tomar a posse da conta de outro

jogador, adquirir, modificar ou duplicar itens do jogo, ouro ou moeda de valor, ou à obtenção de qualquer outra vantagem ilícita.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.6. Fraudar, alterando ou burlando o sistema de cobrança e os meios de pagamento ou as transações virtuais, que envolvam itens do jogo, ouro ou moeda de valor, mediante artifício, ardil ou qualquer outro meio fraudulento.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.7. Participar ou colaborar em ações “Hacking” ou em fraudes.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.1.8. Receptar, adquirindo ou recebendo itens do jogo, ouro ou moeda de valor que, por sua natureza ou pela desproporção entre o seu valor e o preço ou pela condição de quem oferece, deve presumir-se obtidos por meio ilícito.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens do jogo, experiência, ouro ou moeda de valor obtidos ilicitamente.

7.2. TRAPAÇA (“CHEATING”)

7.2.1. Utilizar o “God Mode” para obter recursos infinitos ou em grande quantidade no jogo.

Penalidade: Banimento permanente.

7.2.2. Utilizar qualquer tipo de Exploit para obter vantagem ilícita no jogo, mesmo que ainda não tenha sido tipificado nesta seção.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens, ouro, moeda de valor ou vantagem ilícita.

7.2.3. Utilizar o Exploit de Duping para duplicar itens, moeda de valor ou ouro do jogo.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta, retirada ou exclusão dos itens, ouro, moeda de valor ou vantagem ilícita.

7.2.4. Utilizar o Exploit de Lag e Desconexão, provocando intencionalmente o aumento da latência na comunicação entre o cliente e o servidor do jogo ou a desconexão para obter vantagem ilícita.

Penalidades: Suspensão da conta por Tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência o Bloqueio Permanente da Conta.

7.2.5. Explorar o Bug do Modem, provocando intencionalmente a desconexão temporária do modem internet fornecido pelas operadoras de telecomunicação, aumentando a latência na comunicação entre o cliente e o servidor do jogo, para obter vantagem nos mapas Player versus Player sobre os outros jogadores.

Regra válida para ação intencional ou não intencional, porém com recorrências da mesma.

Caso o jogador esteja com problemas de internet, for alertado por outros jogadores ou membros da equipe e continuar abusando do problema, a equipe intervirá.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff, Pontos de Batalha zerados (Punição de BPs válida para alertas de acordo com avaliação da equipe).

7.2.6. Utilizar o Exploit de Geometria, aproveitando-se de falhas no design do jogo, como locais nos mapas, para andar pelas paredes, ficar fora do alcance do ataque de entidades hostis ou realizar ações não pretendidas pelo Gênesis.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff.

7.2.7. Utilizar o Exploit de Buracos, aproveitando-se de falhas no design do jogo para ficar abaixo dos mapas, acima do céu ou dentro de paredes, visando a percorrer mais rapidamente as distâncias, surpreender inimigos pelas costas, atingir as entidades hostis de locais onde não é possível ser contra-atacado ou obter qualquer tipo de vantagem sobre os demais jogadores.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff.

7.2.8. Utilizar o Exploit de Velocidade de Movimento para movimentar o personagem de forma mais veloz do que o pretendido pelo Gênesis.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff.

7.2.9. Utilizar o Exploit de Zona Segura para posicionar o personagem em locais nos mapas Player versus Player, à exceção do mapa do evento Bless Castle, em que seja possível atacar os oponentes, sem correr o risco de ser contra-atacado, tendo em vista que os oponentes não têm permissão para entrar nesse local.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff.

7.2.10. Utilizar o Exploit de Mecânica do Jogo para atacar uma entidade hostil e, logo em seguida, evadir-se de um local específico no mapa, consciente de que essa ação resultará no recebimento indevido do crédito pela morte dessa entidade hostil quando do seu despawn.

Penalidades: Advertência ou Suspensão por prazo determinado pela Staff.

7.2.11. Utilizar Macros para automatizar ações dos personagens ou construir bots (robôs), através de software ou hardware, que suprimam a presença física do jogador no controle do personagem.

Penalidades: Suspensão por prazo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência será aplicado Banimento permanente.

7.2.12. Utilizar o Exploit do sistema do inventário para carregar mais itens do que o pretendido pelo Gênesis.

Penalidades: Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência será aplicado Banimento permanente.

7.2.12. A utilização de exploits no sistema de quests para obter vantagens de GOLD, EXP ou ITENS, incluindo a criação de várias contas ou personagens para receber repetidamente recompensas.

Penalidades: Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff, em casos mais severos ou reincidência será aplicado Banimento permanente, remoção de GOLD, EXP e ou ITENS.

7.3. COMPORTAMENTO OFENSIVO

7.3.1. Praticar "feeding", permitindo-se ser morto para ajudar o clã adversário, desvirtuando os objetivos do jogo.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.2. Conspirar em conluio com o clã adversário, visando a prejudicar o seu próprio clã.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.3. Atuar fora do papel do personagem em um evento role-playing, visando a atrapalhar os outros players que estão interpretando a história.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.4. Praticar Kill Stealing, recebendo os créditos pela morte de uma entidade hostil, quando claramente deveriam pertencer a outro jogador.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.5. Praticar Looting, pilhando itens do jogo ou experiência conquistados por outros jogadores.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.6. Praticar Road Blocking, posicionando personagens, invocando ou encantando entidades, ou utilizando das habilidades, à exceção do mapa Player versus Player Campo de Batalha dos Anciões e do mapa do evento Bless Castle, para bloquear passagens entre determinadas localidades nos mapas, impedindo os outros jogadores de se deslocarem de um local para outro ou de terem acesso a algum Non-Player Character e prejudicando os objetivos do jogo.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

4.3.7. Abusar de Habilidades, utilizando as características das skills dos personagens para desvirtuar os objetivos do jogo e atrapalhar a evolução dos outros jogadores.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.8. Praticar Spawn Camping, acampando nos locais próximos onde os monstros nascem (Hell Spawns) para obter mais vantagens e correr menos riscos, em detrimento dos demais jogadores.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.9. Estabelecer loja particular para a venda de itens do jogo próxima às lojas de venda de itens gerenciadas por Non-Player Character (NPCs).

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.10. Praticar Spamming ou Flooding, utilizando os sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do Gênesis, para enviar, indiscriminadamente, uma grande quantidade de mensagens não solicitadas.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.11. Criar múltiplas contas do jogo (IDs) ou realizar cadastros com dados falsos e/ou inconsistentes em quaisquer dos Serviços do Gênesis ou do portal do Gênesis, utilizando-os para hacking, fraude, trapaça (BP Free, Quests PVPs), comportamento ofensivo, exploração comercial ilegal do jogo, realizar ofensas, assédios ou para qualquer outro fim ilícito. **Penalidade:** Banimento.

7.3.12. Praticar Harassment, perturbando, chateando ou ameaçando outros jogadores, através de quaisquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do

Gênesis, em qualquer de suas modalidades: psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória.

Penalidades: Advertência ou Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.13. Praticar Bullying, abusando, causando mal ou lesionando, mental ou emocionalmente, outros jogadores, através de quaisquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do Gênesis.

Penalidades: Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.14. Fazer publicidade ou apologia de ato ilícito em quaisquer dos sistemas de mensagens eletrônicas (e-mails, chats, fóruns, blogs, sistemas de comunicação in-game, Twitter etc.), que integram os canais de comunicação dos Serviços do Gênesis.

Penalidades: Suspensão da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.15. Fazer falso relato, acusando, falsamente, outros jogadores de hacking, fraude, trapaça, comportamento ofensivo, exploração comercial ilegal do jogo ou de qualquer outra conduta reprovável publicamente, mediante artifício, artil ou qualquer outro meio fraudulento, visando a prejudicá-los.

Penalidades: Advertência, Suspensão ou em casos mais severos o Banimento da conta por tempo determinado pela Staff.

7.3.16. Utilizar – na criação de conta do jogo (ID) ou de personagens, cadastramento em outros Serviços do Gênesis ou do portal do Gênesis, visando a praticar Hacking, Griefing, Harassment, Bullying ou a qualquer outro fim ilícito – nomes, termos, expressões ou frases:

a) que sejam ofensivos, perturbadores, chulos, obscenos ou ameaçadores, nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória;

b) que sejam protegidos por direitos de propriedade intelectual;

c) que sejam abusivos ou que objetivem causar mal e lesionar, mental e emocionalmente, outros jogadores;

d) que façam apologia de atos ilícitos;

e) que façam publicidade não autorizada pelo Gênesis;

f) que sejam fraudulentos, para serem confundidos com os nomes dos personagens de outros jogadores ou com Game Masters e outros Colaboradores do Gênesis;

Penalidades: Advertência ou em casos mais severos o Banimento; Exclusão do Personagem; Bloqueio do acesso aos outros Serviços do Gênesis ou do portal do Gênesis.

7.3.17. Fingir ser Game Master ou Colaborador do Gênesis, criando personagem com nome, termo ou expressão semelhantes aos utilizados pelo Gênesis no relacionamento com os seus jogadores, visando a praticar Hacking, fraudes, Griefing a qualquer outro fim ilícito.

Penalidades: Banimento e Exclusão do Personagem.

7.3.18. Fingir ser outro jogador, utilizando caracteres especiais ou letras de formato análogo e criando um personagem com nome semelhante, para obter vantagem ilícita ou praticar Hacking, Griefing, Harassment, Bullying ou qualquer outra conduta reprovável para fazer falso relato a respeito desse jogador.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.19. Praticar Griefing, Harassment ou Bullying contra os Colaboradores do Gênesis, perturbando, atrapalhando, molestado, chateando, ofendendo ou ameaçando-os nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória; abusando ou objetivando causar-lhes mal e lesioná-los, mental e emocionalmente.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.20. Subornar, ou tentar subornar, Game Masters ou Colaboradores do Gênesis, oferecendo, prometendo ou pagando-lhes uma quantia em dinheiro, ou em qualquer bem ou serviço ou, ainda, em troca de favores, visando à obtenção de vantagem ilícita ou privilégio pessoal, em detrimento dos demais jogadores.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.20. Utilizar formas ilegais para enganar a equipe, com intenção de prejudicar ou anular sua punição.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.20. Abusar, assediar jogadores, difamando ou constrangendo.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.21. Criar personagens com a única intenção de provocar um personagem ou clan.

Penalidades: Suspensão ou Banimento da conta por Tempo determinado pela Staff.

7.3.22. Permanecer AFK durante o Evento Team Death Match com o intuito de receber EXP, Pontos ou Itens sem participar da partida ou praticar comportamento de antijogo.

Penalidade: Bloqueio de 24h no TDM, Bloqueio por tempo indeterminado no TDM, Bloqueio do Computador no TDM, Bloqueio no Personagem.

7.3.23. Utilizar Cristais Boss em HS's de outros jogadores.

Penalidade: Bloqueio de 24h na conta.

7.3.24. Realizar intencionalmente o lure de monstros para outros jogadores ou grupos que estejam upando em HSs de UP, sem eliminar os monstros atraídos.

Penalidade: Bloqueio de 24h na conta.

7.4. INFRAÇÕES COLETIVAS DOS CLÃS

7.4.1. Utilizar-se da criação de clã, visando a praticar Hacking, Griefing, Harassment, Bullying ou a qualquer outro fim ilícito – nomes, imagens, símbolos, termos, expressões ou frases:

- a) que sejam ofensivos, perturbadores, chulos, obscenos ou ameaçadores, nas modalidades psicológica, sexual, racial, religiosa, preconceituosa ou discriminatória;
- b) que sejam protegidos por direitos de propriedade intelectual;
- c) que sejam abusivos ou que objetivem causar mal e lesionar, mental e emocionalmente, outros jogadores;
- d) que façam apologia de atos ilícitos;
- e) que façam publicidade ilegal ou não autorizada pelo Gênesis;
- f) que sejam fraudulentos, para serem confundidos com os nomes ou frases de clãs de outros jogadores ou dos clãs formados pelos Game Masters e outros Colaboradores do Gênesis;

Penalidades: Advertência a Banimento do líder; Advertência a Banimento de parte dos membros do clã; Exclusão da frase ou do clã.

7.4.2. Praticar conjuntamente, ainda que através de um pequeno grupo de membros do clã, quaisquer condutas reprováveis.

Penalidades: Advertência a Banimento do líder; Advertência a Banimento de parte dos membros do clã.

7.4.3. Conspirar em conluio com membros de um clã aliado, posicionando os personagens em fila, para deliberadamente serem atacados e mortos por personagens que possuem habilidades de dano em área do outro clã aliado e para incrementar a pontuação do clã beneficiado durante o evento Bless Castle, desvirtuando os objetivos do jogo.

Penalidades: Advertência a Banimento do líder do clã; Advertência a Banimento de parte dos membros do clã; Desclassificação do clã e retirada da coroa e/ou da premiação, que poderão ser transferidas para o próximo clã do ranking do evento ou para o clã formado pelos Game Masters e outros Colaboradores do Gênesis; Suspensão de todos ou de parte dos membros do clã da participação em até 3 (três) eventos consecutivos, ainda que se afilem a outro clã para esse fim.

7.4.4. Praticar conjuntamente, ainda que através de um pequeno grupo ou até de um único membro do clã, quaisquer condutas reprováveis, para obter vantagem sobre os demais clãs ou para qualquer outro fim ilícito durante o evento Bless Castle.

Penalidades: Advertência a Banimento do líder do clã; Advertência a Banimento de parte dos membros do clã; Desclassificação do clã e retirada da coroa e/ou da premiação, que poderão ser transferidas para o próximo clã do ranking do evento ou para o clã formado pelos Game Masters; Suspensão de todos ou de parte dos membros do clã da participação em até 3 (três) eventos consecutivos, ainda que se afilem a outro clã para esse fim.

8. EVENTO CASTELO SAGRADO (BLESS CASTLE)

8.1. Em casos de feriados que ocorrerem no dia do evento, a equipe entrará em contato com todos os líderes que participam do mesmo para cancelamento do evento.

8.2. Em qualquer caso de retirada de Coroas, a mesma é devolvida aos últimos clans vencedores para continuação da batalha no próximo dia do evento.

8.3. Em casos de Cancelamentos do Bless Castle, a próxima disputa será o Modo do dia que foi cancelado.

8.4. Em casos de não comparecimento de inimigos no Modulo Survivor o tempo do evento será reduzido em até 1/3 do tempo normal.

8.5. Em casos de desistência de algum Clan no Modulo Survivor, o Clan desistente não receberá nenhuma premiação caso esteja no TOP 3.

8.6. As premiações do Evento poderão ser alteradas a qualquer momento sem nenhum aviso prévio.

8.7. Subs Tags não receberam premiação de 2 lugar, caso o primeiro lugar seja a tag principal.

8.8. Em caso de haver mais de 3 Tags no BC a disputa será feita com a Tag "Guerreiro".

8.9. Em caso de alianças de tags durante a disputa um das tags que fizeram a aliança será removida do evento.

9.0. Para a tag receber a coroa de 2º lugar no evento de Bless Castle, será necessário fazer ao menos 20% da pontuação do 1º Lugar.

9. EVENTO BELLATRA (S.O.D)

9.2 Não existe nada que impeça mais de um jogador entrar na mesma sala em casos de disputas individual, vai do respeito entre os jogadores.

9.3 Em caso de pontuação de Clans é proibido qualquer outro Clan ou Jogador entrar na sala que está ocorrendo a pontuação para tentar de alguma forma atrapalhar. Penalidade: De Tempo previsto pela Staff a Banimento.

9.4 A quantidade de Pontos/Ouros recebidas no Evento poderá ser alterada a qualquer momento sem nenhum aviso prévio.

9.5 As premiações do Evento, seja ela, Bellatra Individual ou Bellatra Clan poderá ser alterada a qualquer momento sem nenhum aviso prévio.

9.6 Os monstros do Evento de Bellatra podem ser configurados exclusivamente pelo líder da Tag com a Coroa de Ouro aos domingos. As configurações têm vigência a partir da segunda-feira seguinte e permanecem até serem alteradas novamente pelo líder da Tag.

9.7 O uso de tags para fechar salas com o objetivo de obter vantagem própria ou impedir a disputa de outros jogadores resultará em um bloqueio de 24 horas.

10. PARTICIPAÇÃO VOLUNTARIA

10.1 A participação no Gênesis é totalmente voluntária, e os jogadores reconhecem que não estão jogando uma versão oficial do jogo. Os usuários entendem que este servidor é um projeto independente, não afiliado ou autorizado pela publicadora ou desenvolvedora do jogo original.

11. MONITORAMENTO DE CONVERSAS E CONTROLE DE CONDUTA

11.1 Ao participar do jogo Gênesis e utilizar qualquer função de chat no jogo, seja em conversas privadas ou públicas, o jogador concorda que todas as mensagens e interações de texto podem ser monitoradas, registradas e armazenadas pelo Gênesis.

11.2 As conversas dos jogadores serão mantidas de forma confidencial e utilizadas exclusivamente para fins de controle de conduta e comportamento, investigação de relatórios (reports), melhoria da segurança da comunidade, controle de regras internas e asseguramento do cumprimento das regras do Gênesis.

11.3 Ao participar do jogo Gênesis e utilizar quaisquer funções de chat, seja em conversas privadas ou públicas, o jogador concorda que, na eventualidade de violar qualquer regra estabelecida, estará sujeito a quaisquer ações de penalidade, tendo de bloqueio de chat até mesmo o bloqueio de conta.

11.4 O Gênesis reserva-se o direito de, em caso de violação das regras estabelecidas, adotar quaisquer tipos de punição ao jogador.

TERMOS DE REGRAS DO GÊNESIS

POR FAVOR, LEIA ESTE CONTRATO, ATENTAMENTE, ANTES DE USAR OS SERVIÇOS DESTE WEBSITE/JOGO. AO NAVEGAR OU UTILIZAR OS SERVIÇOS DESTE WEBSITE/JOGO, QUALQUER QUE SEJA A FORMA, VOCÊ ("USUÁRIO") RECONHECE TER LIDO, ENTENDIDO E CONCORDADO COM TODOS OS TERMOS E CONDIÇÕES AQUI ESTABELECIDOS, OBRIGANDO-SE AUTOMATICAMENTE ÀS CLÁUSULAS AQUI APLICÁVEIS.

1. TERMOS DE USO / CONSENTIMENTO PARA PROTEÇÃO DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

1.1. O Usuário concorda que outros usuários e o Gênesis podem fotografar (capturar imagens), filmar e gravar vídeos de seu personagem no ambiente virtual do jogo, concedendo ao Gênesis o direito de uso dessas mídias, sem royalties, para serem utilizadas, reproduzidas, distribuídas, transmitidas ou modificadas em qualquer tipo de mídia.

1.2. O Usuário concorda que o Gênesis possui pleno direito de adicionar, modificar, suspender, excluir ou alterar parcial ou totalmente o acesso à conta, ao personagem, aos créditos do jogador, aos itens do jogador, podendo inclusive bloquear a conta ou o acesso do jogador.

1.3. O Usuário concorda que o Gênesis tem o direito de monitorar suas janelas de acesso durante o uso do jogo, verificando se o usuário tenta ou utiliza ferramentas ilegais.

1.4. Privacidade e Monitoramento – O software inclui funcionalidades projetadas para melhorar a experiência do usuário, proteger contra hacking e outros propósitos ("Medidas de Segurança"). Essas medidas de segurança executam, entre outras funções: (i) verificação do computador antes da execução do jogo; (ii) confirmação de que não há aplicativos, intencionais ou não, que possam interferir na jogabilidade do usuário ou de outros usuários; (iii) análise do hardware, patches, modificações ou outras informações relacionadas ao desempenho do sistema; e (iv) envio dessas informações para análise pelo Gênesis.

1.5. O serviço Gênesis é fornecido "como está", sem qualquer garantia expressa ou implícita.

1.6. O Gênesis não pode ser responsabilizado por quaisquer danos resultantes do uso do serviço, incluindo, mas não se limitando, ao uso do site, do fórum e dos arquivos fornecidos.

1.7. O Gênesis pode escanear o computador do usuário em busca de software ou arquivos de terceiros não autorizados que direta e/ou indiretamente modifiquem o serviço.

1.8. Proteção de Dados – De acordo com a legislação de proteção de dados aplicável, como a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), o acesso às informações de monitoramento e aos dados pessoais do usuário será restrito ao administrador e ao programador do Gênesis, sendo esses os únicos autorizados a lidar com tais dados para fins de segurança, monitoramento e melhoria do sistema. O tratamento dos dados será realizado com total confidencialidade e seguindo as diretrizes legais para garantir a proteção da privacidade do usuário.

1.9. Para cada Usuário, o Gênesis armazena as seguintes informações pessoais por tempo limitado em um banco de dados:

- Endereços de E-mail
- Endereços IP
- Endereços MAC
- Nomes de Computador
- Nomes de Usuário
- ID(s) de Dispositivos (únicos)

Essas informações são usadas para fins de registro e segurança. Em caso de problemas, entraremos em contato pelo e-mail fornecido. O Gênesis não compartilha suas informações com terceiros. No caso de um ataque ao banco de dados e roubo de dados, o Gênesis não pode ser responsabilizada por quaisquer danos.

2. INTERRUPTÃO DE SERVIÇO

2.1. O Gênesis se reserva o direito de interromper os Serviços ocasionalmente, de forma regular, ou não, com a devida notificação prévia, a fim de realizar manutenção.

2.2. O Usuário está ciente de que os Serviços poderão ser interrompidos por razões fora do controle da Gênesis, e que em tais circunstâncias o Gênesis não poderá garantir que o Usuário seja capaz de acessar os Serviços sempre que desejar.

2.3. O Gênesis não poderá ser responsabilizado por qualquer interrupção, atraso no serviço ou incapacidade de desempenhá-lo devido a quaisquer causas que estejam fora de seu controle, caso fortuito ou força maior.

2.4. O Gênesis reserva o direito de fechar o serviço de forma permanente ou temporária a qualquer momento e por qualquer motivo. Não haverá compensação ao usuário.

3. RESPONSABILIDADE

3.1. Isenção de Responsabilidade Geral:

O Usuário está ciente e concorda que o Gênesis não assume, nem será responsável por qualquer ação relacionada à conduta, comunicação ou conteúdo dentro dos serviços fornecidos.

3.2. Limitação de Responsabilidade:

O Gênesis não será responsável por danos indiretos, incidentais, especiais, punitivos, exemplares ou consequentes, incluindo, mas não se limitando a lucros cessantes, interrupção de negócios, perda de informações comerciais ou qualquer outra perda financeira relacionada ao uso dos serviços ou produtos fornecidos.

3.3. Força Maior:

O Gênesis não poderá ser responsabilizado por quaisquer eventos resultantes de força maior ou caso fortuito, que estejam além do controle direto ou indireto do Gênesis.

3.4. Gratuidade do Serviço:

O Gênesis é um serviço gratuito e aberto a todos os que se registrarem e aceitarem estes Termos de Serviço. Não há exigência de pagamento para seu uso.

3.5. Encerramento de Serviço:

O Gênesis reserva-se o direito de encerrar o serviço, temporária ou permanentemente, a qualquer momento e por qualquer motivo, sem compensação ao Usuário.

3.6. Verificação de Softwares:

O Gênesis pode verificar o computador do Usuário para identificar softwares ou arquivos de terceiros não autorizados que modifiquem direta ou indiretamente o serviço.

3.7. Propriedade de Dados:

Todas as contas de jogo, personagens e quaisquer outros dados relacionados ao Gênesis são propriedade exclusiva do serviço, e não de seus Usuários. O Usuário não pode reivindicar propriedade sobre nenhum conteúdo.

3.8. Perdas e Alterações:

Em caso de perda de contas de jogo, ou qualquer alteração no serviço, não haverá compensação ao Usuário.

3.9. Doações:

O Gênesis aceita doações voluntárias para apoiar o serviço. Todas as doações são irrevogáveis e não reembolsáveis.

3.10. Restrição de Uso:

O Gênesis é uma comunidade privada, restrita a jogadores registrados com a intenção exclusiva de jogar. Qualquer outro uso é proibido.

3.11. Proibição de Uso Indevido:

Usuários não podem utilizar o Gênesis em nome de grupos antipirataria ou outras entidades legais. O serviço é destinado exclusivamente a pessoas físicas.

3.12. Atualizações de Arquivos:

Os arquivos fornecidos pelo Gênesis podem ser atualizados automaticamente, incluindo alterações no diretório instalado e subdiretórios.

3.13. Bloqueio de Métodos Indesejados:

O Gênesis bloqueia o uso de proxies, serviços de scanner de sites e ping de sites. A utilização desses métodos poderá ser tratada como crime de invasão computacional.

3.14. Exclusividade de Informações:

O Usuário reconhece que dados, arquivos ou capturas de tela coletados relacionados ao Gênesis são considerados inválidos e nulos.

3.15. Natureza Educacional:

O Gênesis destina-se exclusivamente a fins educacionais e não estabelece uma relação de consumo entre seus Usuários.

3.16 O Genesis não se responsabiliza por excessos cometidos por usuários, mas que a todo e qualquer momento penalizara condutas que violam as regras expostas nesses termos.

4. COMPARTILHAMENTO DE CONTA, VENDA E TROCA

4.1. É proibido o compartilhamento de contas e senha (Share), tendo como consequência a quem desobedecer a esta regra a perda de atendimento no suporte e conseqüentemente não terá restauração em caso de roubo de itens.

4.2. É permitido a compra e venda de personagens, no Discord/WhatsApp tendo como punição a perda de suporte assim como na regra número 4.1.

4.3. É permitido a compra e venda de itens do jogo de outros players por dinheiro ou qualquer outro tipo de bens de fora do jogo, tendo como punição perda do suporte como na regra 4.2.

4.4. É proibido a venda de Coins dentro e fora do jogo em moeda corrente nacional ou estrangeira; ou através de sistemas de pagamento como o PayPal, o PagSeguro ou similares; Penalidade: Remoção dos Coins e bloqueio da conta.

4.4.1 É Proibido a venda de Coins inclusa com os personagens, como punição 1º aviso e em seguida remoção dos Coins.

4.5 É Proibido a venda de personagens dentro do jogo, como punição Bloqueio do chat da conta, ou bloqueio do personagem.

4.6 É proibida a venda de Ouro (KK) no jogo por qualquer moeda de valor monetário. A troca de Ouro é permitida apenas através de Coins. Caso o jogador não especifique o valor em Coins no anúncio de Gold dentro do jogo, entenderemos que a venda é por valor monetário. Por exemplo: "Vendo 100kk". Em caso de violação, todo o Ouro será transferido para o Evento Ouro Perdido, sem possibilidade de reembolso.

5. REGRAS IN-GAME

5.1. É proibido criar personagens com Nome, Inicial ou contendo GM, ADM, ADMIN, STAFF etc.

5.2. É proibido a venda de personagens dentro do jogo (Chats / Loja Pessoal/Outros), sendo em Coins, Real, Gold ou qualquer outro tipo de moeda.

5.3. É proibido a venda de Coins (Qualquer canal oficial do jogo) por Real ou qualquer outro tipo de Moeda (Dólar, Euro, etc.).

5.4. É proibido o uso de ferramentas que burlem as regras do jogo, tais como programas ou falhas no jogo.

5.5. Em caso de uso de Hacks/Exploits/Cheats/Alterações de Memória do aplicativo, o usuário irá receber bloqueio permanente na conta e do acesso ao servidor.

5.6. Em caso de uso de bugs ou falhas do jogo para próprio benefício o usuário será bloqueado por tempo determinado pelo staff.

5.7. Em caso do uso do conhecido "Bug Modem", o usuário será notificado e bloqueado por tempo determinado pelo staff.

5.8. Em Caso de Lag, o usuário será notificado e poderá ser bloqueado por tempo determinado pelo staff.

5.9. O uso de macros, simuladores de cliques (auto click), simuladores de movimentos do mouse e teclado, ou qualquer outro meio de automação no jogo, resultará no banimento permanente da conta e o acesso ao servidor, sem aviso prévio.

6. ITENS

6.1. O servidor não é responsável por qualquer item que tenha sido conseguido no jogo, nos isentamos de qualquer responsabilidade de recuperação do item caso seja perdido tanto por roubo ou problemas do jogo.

6.2. O servidor se responsabiliza pela restauração de itens desde que sejam perdidos em lag, problemas do jogo ou DCs e o pedido de restauração seja enviado em no máximo 24 horas após o acontecido.

6.3. O servidor só se responsabiliza por itens roubados que tenham sido comprados no Coin Shop por quem os perdeu, caso o usuário tenha um item comprado no jogo roubado ele não terá direito a restauração. Itens comprados no jogo se aplicam apenas a regra 6.2.

6.4. Em casos de o jogador deixar seu Item de valor cair no chão, sendo ele por descuido ou qualquer outro fator, o pedido de restauração tem que ser enviado em no máximo 12 horas, para a recuperação.

Caso outro jogador tenha pegado o item, a Staff tem como direito acessar a conta para a remoção do item sem aviso prévio.

Caso o jogador seja reincidente ele terá que pagar uma multa de 2000 COINS ao jogador que pegou o item no chão para ter o restaure.

6.5. A Staff não se responsabiliza por itens vendidos por preços errados/categoria na loja pessoal, o máximo que fazemos e tentar entrar em acordo com o comprador, caso ele não queira devolver nada será feito.

7. ALTERAÇÕES

7.1. O usuário concorda que todas as Contas, personagem, itens, créditos, pertencer ao servidor Gênesis, poderemos fazer alterações, verificações, exclusões e banimentos sem prévio aviso.

7.2. Todas as regras anteriores poderão ser alteradas sem prévio aviso.

8. DOAÇÕES

8.1. Todas as doações feitas no servidor não são reembolsáveis.

8.2. Em caso de disputas no PayPal/Mercado pago ou qualquer outra plataforma, sua conta e seu acesso serão banidos permanentemente do servidor.

8.2.1. Em caso de disputas, mesmo sendo negada, todos os Coins/itens serão removidos do servidor, mesmo eles sendo transferidos para terceiros.

8.3. As doações são permitidas para cobrir os custos operacionais do servidor, como hospedagem, manutenção e outras despesas técnicas. Em troca de doações, os jogadores receberão moedas virtuais para adquirir itens consumíveis dentro do jogo.

8.4 Importante: essas moedas virtuais não possuem valor real e não podem ser convertidas em dinheiro. As doações são voluntárias e não representam a compra de produtos ou serviços. As doações não garantem benefícios permanentes ou vantagens indevidas no jogo, apenas itens que podem melhorar temporariamente a experiência de jogo.

8.5 O Gênesis é um serviço gratuito, mas aceita doações para apoiar o serviço, feitas de forma voluntária pelos usuários. Todas as doações são não-reembolsáveis.

8.6. Todas as doações são reinvestidas para o bom funcionamento do servidor e para futuras despesas.

9. Passe de Batalha

9.1 O sistema de passe de batalha é uma forma opcional de apoio ao servidor, funcionando como uma doação. Sua aquisição não é obrigatória e oferece benefícios premium ao Usuário. As recompensas obtidas por meio do passe de batalha não são exclusivas, mas são vinculadas ao personagem do Usuário.

10. Condutas de Clans

No **Gênesis**, buscamos oferecer um ambiente de jogo justo, equilibrado e divertido para todos os jogadores. Por isso, estabelecemos diretrizes claras sobre rivalidades entre clãs, com o objetivo de garantir que elas permaneçam dentro do espírito competitivo do jogo e não extrapolem para práticas antiéticas ou comportamentos tóxicos.

10.1 Rivalidade Saudável

A rivalidade entre clãs é incentivada apenas nos eventos competitivos oficiais, como:

- **SOD (Survive or Die)**
- **Bless Castle**
- **PvP de Mapas**
- **Disputas de Bosses**
- **Disputas de Eventos**

Essa competição deve ser **estratégica e respeitosa**, focada no objetivo do jogo. **Atitudes que ultrapassem esses limites serão analisadas e punidas**, podendo envolver tanto o jogador responsável quanto membros da liderança do clã.

10.2 Proibição de Práticas Antiéticas

Para proteger a comunidade de práticas desleais, estão proibidas as seguintes ações:

1. **Espionagem:**
 - Infiltrar-se em clans rivais para roubar informações, causar intrigas internas ou prejudicar a organização adversária.
2. **Criação de Conflitos Internos:**
 - Provocar desentendimentos ou incitar jogadores de um clan a trair seus companheiros, gerando instabilidade e desarmonia.
3. **Obtenção de Vantagens em Transações:**
 - Entrar em um clan com o objetivo exclusivo de comprar itens, obter benefícios ou vantagens por ser membro temporário, e posteriormente sair do clan para se unir a outro.

10.3 Punições

Infração às diretrizes acima pode resultar em punições severas, que incluem:

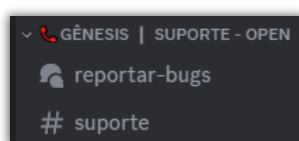
- **Jogador:**

- Bloqueio do personagem envolvido.
- Bloqueio do acesso do usuário ao servidor.
- **Clan:**
 - Bloqueio do clan em eventos do servidor.
- **Liderança do Clan:**
 - Caso a liderança seja conivente ou participe das práticas antiéticas, ela também estará sujeita às punições aplicáveis.

No Gênesis, queremos que a rivalidade entre clãs seja motivo de diversão, estratégia e emoção, **dentro dos eventos do jogo e nunca de maneira pessoal ou tóxica**. Respeito e justiça são os pilares da nossa comunidade, e contamos com todos para mantê-los.

11. SUPORTE

11.1. Todo e qualquer suporte deverá ser solicitado via Canal Oficial Discord, não sendo considerado a utilização de qualquer outro Canal Oficial para tanto.



12. POLÍTICA DE BLOQUEIO DE USUÁRIOS

12.1. Os usuários que violarem as regras do jogo estarão sujeitos a bloqueios temporários. A duração do bloqueio será determinada pela equipe de moderação, variando de 12 horas a um máximo de 30 dias. Em casos de infrações graves ou repetidas, o bloqueio poderá ser estendido, resultando em um bloqueio permanente.

12.2 Gênesis reserva-se o direito de banir permanentemente ou temporariamente um Usuário do serviço a qualquer momento, por qualquer motivo e sem compensação. Métodos de banimento incluem, mas não se limitam a bloqueio por endereço IP, endereço MAC, ID de dispositivo ou e-mail.

12.3 Gênesis reserva-se o direito de banir permanentemente ou temporariamente qualquer conta de jogo a qualquer momento, por qualquer motivo e sem compensação.

12.4 Gênesis reserva-se o direito de excluir qualquer conta de jogo a qualquer momento, por qualquer motivo e sem compensação.

12.5 Gênesis reserva-se o direito de excluir qualquer dado de conta de jogo a qualquer momento, por qualquer motivo e sem compensação.

13. LEI APLICÁVEL E FORO

13.1. Este Contrato de Usuário (Contrato de Uso/Licença) será regido pelas leis brasileiras. Fica eleito o Foro da Comarca da cidade de Recife, Estado de Pernambuco, Brasil, com a renúncia expressa de qualquer outro foro, por mais privilegiado que seja, para a resolução de qualquer litígio decorrente deste contrato.

CASO VOCÊ NÃO CONCORDE COM AS REGRAS ACIMA, RECOMENDAMOS QUE VOCÊ NÃO JOGUE EM NOSSO SERVIDOR.

14. CONCORDANCIA COM OS TERMOS

14.1. Você deve ler, entender e concordar com os termos de serviço antes de cada uso do serviço do Gênesis. Quando os termos de serviço forem alterados, você concorda com os novos termos. A cada uso do serviço, você concorda com os termos de serviço mais recentes.

14.2. Se você não concorda com os termos de serviço, não tem permissão para utilizar o serviço do Gênesis. Você deve excluir imediatamente todos os arquivos, dados e capturas de tela direta ou indiretamente relacionados ao serviço do Gênesis.

CASO VOCÊ NÃO CONCORDE COM AS REGRAS ACIMA, RECOMENDAMOS QUE VOCÊ NÃO JOGUE EM NOSSO SERVIDOR.

Atualizado dia 11/01/2025 as 04:33.

**Essas regras já estão em vigor!
Bom jogo a todos.**

Staff Genesis PT.